

خلاصه قوانین پیکل بال

معرفی و تاریخچه ورزش پیکل بال PickleBall

پیکل بال ورزشی جدید با ترکیب سه بازی است. ورزش پیکل بال در سال ۱۹۶۵ میلادی به وسیله دو نفر در ایالت واشنگتن که دنبال انجام فعالیتی با خانواده هایشان بودند طراحی شد، برخی معتقدند نام پیکل بال از نام یکی از رشته‌های ورزشی قایقرانی به نام پیکل بوت گرفته شده است که یکی از مردان به آن رشته فعالیت داشت و برخی دیگر معتقدند یکی از این دو مرد دارای سگی به نام پکلیز بود که همواره تمایل داشت یک توپ را بگیرد و با آن جایی که می رفت برود، اسم این بازی از آن سگ گرفته شد.



از سال ۲۰۱۰ به بعد شروع به گسترش کرد. از سال ۲۰۱۰ تاکنون تعداد افرادی که همین ورزش را انجام می‌دهند ۶۴ درصد افزایش یافته است و در کشورهایی همچون آمریکا تعداد زمین‌های پیکل بال ۳۸۵ درصد افزایش داشته است. امروزه بیش از هزار تورنومنت مختلف پیکل بال در آمریکا وجود دارد که از جمله آن رقابت های ملی پیکل بال آمریکا و لیگ قهرمانی پیکل بال آمریکا است.

پیکل بال امروز سریعترین ورزش در حال رشد در آمریکای شمالی است.

پیکل بال ترکیبی از سه ورزش تنیس، پینگ‌پنگ و بدمینتون است و در زمینی کوچک‌تر از زمین تنیس انجام می‌شود.

راکت‌های پیکل بال مانند راکت‌های پینگ‌پنگ، سفت است و توپ‌های حفره‌دار این ورزش در حین بازی باید از روی تور رد شود.

این بازی را می‌توان دو نفره یا چهار نفره انجام داد. از ویژگی‌های مثبت پیکل بال این است که باعث افزایش حس رقابت و فعالیت‌های اجتماعی افراد می‌شود.

این ورزش را در تمام ماه‌های سال در داخل و خارج از سالن می‌توان انجام داد و شدت انجام این ورزش به خود افراد بستگی دارد.

پیکل بال بر روی تمامی عضلات بدن از جمله عضلات دست‌ها و پاها کار می‌کند و به نوعی ورزش ترکیبی محسوب می‌شود.

یکی از دلایل محبوبیت پیکل بال این است که افراد سالمند نیز می‌توانند آن را انجام دهند و برای آن‌ها نشاط‌آور است.

خلاصه قوانین پیکل بال

از آن جایی که زمین پیکل بال کوچکتر از زمین تنیس است، افراد کمتر خسته می شوند و می توانند ساعات بیشتری به انجام این ورزش ادامه دهند. البته قوانین پیکل بال بسیار شبیه تنیس است و تفاوت های کوچکی با قوانین تنیس دارد.

جایگاه جهانی ورزش پیکل بال :

پیکل بال در حال حاضر یک رویداد ورزشی المپیک نیست و هنوز در انجمن جهانی فدراسیون های ورزشی بین المللی (GAISF) نمایندگی نشده است، اما دو فدراسیون پیکل بال به عنوان نهادهای حاکم در چندین کشور فعالیت می کنند:

فدراسیون بین المللی پیکل بال (IFP) در سال ۲۰۱۰ توسط انجمن پیکل بال ایالات متحده تاسیس شد و تا می ۲۰۲۲ دارای ۶۳ عضو ملی بود. IFP در پایان مارس ۲۰۲۲ هفتاد کشور عضو داشت، اما درگیری در سازمان منجر به خروج ۷ کشور از ۸ کشور عضو کامل و ۲ کشور عضو وابسته، از جمله ایالات متحده آمریکا Pickleball شد. این فدراسیون در دسامبر ۲۰۲۴ دارای ۷۵ کشور عضو و در مجموع ۹۰ نهاد (کمیته یا انجمن یا فدراسیون) عضو می باشد.

محل فدراسیون بین المللی پیکل بال شهر گودیر در ایالت آریزونا کشور آمریکا است .

آدرس سایت فدراسیون بین المللی پیکل بال : <https://theipf.org/>

فدراسیون جهانی پیکل بال (WPF) در سال ۲۰۱۸ تأسیس شد و تا آوریل ۲۰۲۲ دارای ۴۸ کشور عضو است. در دسامبر ۲۰۲۴ این فدراسیون دارای ۶۰ عضو می باشد.

آدرس سایت فدراسیون جهانی پیکل بال : <https://www.worldpickleballfederation.org/>

این دو فدراسیون جهانی سرانجام در نوامبر سال ۲۰۲۴ با یکدیگر متحد و یکی شدند.

IFP و WPF هر دو تلاش هایی را دنبال می کنند تا پیکل بال را به عنوان یک ورزش المپیک، احتمالاً به عنوان یک ورزش نمایشی، معرفی کنند . IFP به طور خاص برای بازی های تابستانی پاریس ۲۰۲۴ یا لس آنجلس ۲۰۲۸ کار می کند. مقاله ای توسط Sports Illustrated به این نتیجه رسید که این بازی احتمالاً قبل از سال ۲۰۳۲ در المپیک دیده نمی شود، و طبق این پیش بینی تا کنون (۲ دسامبر ۲۰۲۴) فعال پیکل بال در المپیک ۲۰۲۸ و ۲۰۳۲ حضور ندارد. اما این امکان که در المپیک ۲۰۲۸ به صورت آزمایشی حضور داشته باشد زیاد است.

بازی های جهانی پیکل بال:

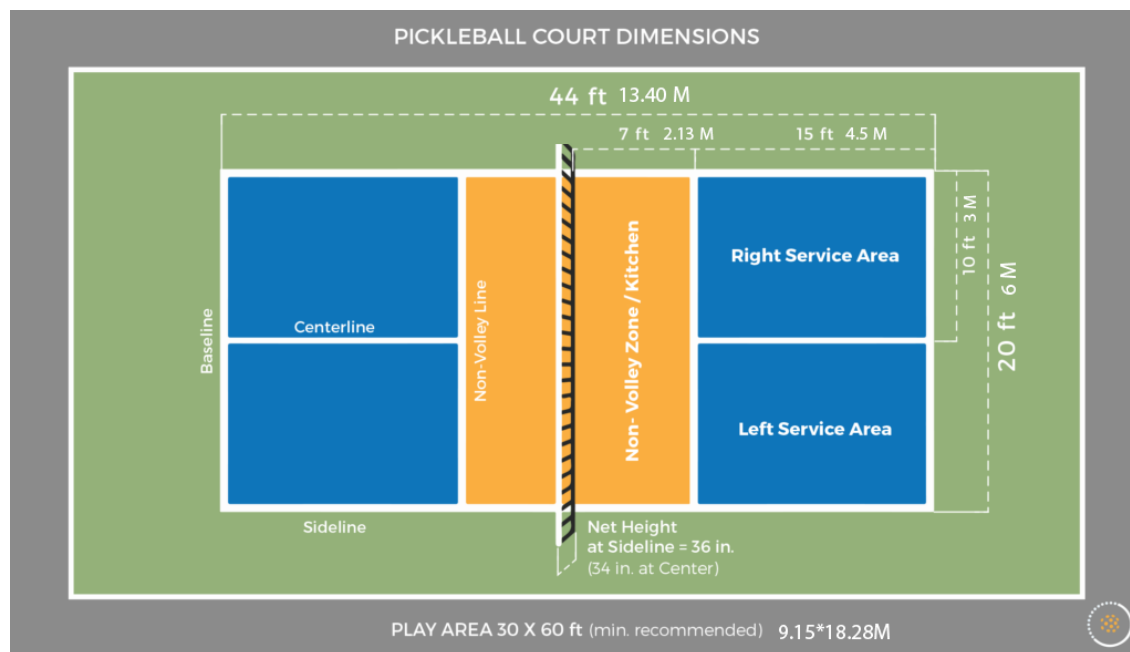
فدراسیون جهانی پیکل بال افتتاحیه بازی های جهانی پیکل بال را برای می ۲۰۲۲ در آستین، تگزاس برنامه ریزی کرده بود، اما به دلیل تأثیرات مداوم همه گیری COVID-19، آنها بازی ها را تا سال ۲۰۲۳ به تعویق انداختند. بازی های جهانی پیکل بال به عنوان قالبی برای بازی های احتمالی المپیک در آینده در نظر گرفته شده است. اکنون پیکل بال دارای فدراسیون های مستقل اروپایی و آسیایی است و این بازی در قالب تورنمنت های اروپایی و آسیایی برگزار می گردد.

قوانین و قواعد بازی

زمین و تور

زمین پیکل بال دارای ابعاد زمین بدمینتون است، ولی ارتفاع تور آن مانند ارتفاع تور تنیس است، راکت آن از چوب و گرافیت درست شد و توپی که در این بازی استفاده می شود به اندازه توپ بیسبال و در رنگ های سفید و زرد است، هر گیم بازیکن باید مانند تنیس روی میز ۱۱ امتیاز بگیرد تا برنده گیم شود و در تورنمنت ها برنده بازی ۲ گیم از ۳ گیم است.

ابعاد زمین پیکل بال همانند زمین دبل بدمینتون است. طول آن ۱۳/۴۱ متر و عرض آن ۶/۱۰ است. فاصله خط محدوده کیچن (نان والی زون) از لب تور (خط وسط زمین) ۲/۱۳ متر است. قسمت جلوی خط سرویس تا تور (شامل خط های دور زمین و خط منطقه سرویس) را منطقه "والی ممنوع" یا منطقه "کیچن" می نامند. از پشت قسمت کیچن تا بیس لاین دو منطقه سرویس چپ و راست است که شامل خط های دور زمین نیز می شود. ضخامت خط های زمین ۵ سانتی متر می باشد.



ارتفاع تور ۳۶ اینچ (۰,۹۱۴۴ متر) در انتهای و ۳۴ اینچ (۰,۸۶۳۶ متر) در مرکز است. پایه های توری باید ۲۲ فوت (۶,۷۱ متر) از داخل یک پست تا داخل پست دیگر باشد. حداکثر قطر پایه تور باید ۷,۶۲ سانتی متر باشد. لبه بالای تور باید با نوار سفید ۵,۰۸ سانتی متر که بر روی طناب یا کابل قرار دارد، حاشیه دوزی شود. این حاشیه باید بر روی طناب یا کابل قرار گیرد.

خلاصه قوانین پیکل بال

مشخصات توپ

توپ اصلی که در زمان اختراع بازی مورد استفاده قرار گرفت یک توپ ویفل بود. ایالات متحده آمریکا (USAP) Pickleball و فدراسیون بین المللی (IFP) Pickleball از آن زمان استانداردهای مخصوص توپ منحصر به فرد برای pickleball را اتخاذ کرده اند.

توپ ها باید از مواد قالب گیری بادوام با سطح صاف ساخته شوند بدون بافت ساخته شود. رنگ توپ بجز در مورد لوگو یا نام سازنده در بقیه بخشها یکنواخت و یکرنگ باشد. پوشش بازیکن نباید هم رنگ توپ باشد (و یا تصاویر و نوشته های توهین آمیز و غیر اخلاقی داشته باشد). توپ باید بین ۲۶ سوراخ (توپ داخل سالن) تا ۴۰ سوراخ (توپ فضای باز یا سرعت بالا) دایره ای با فواصل مساوی داشته باشند. آنها باید بین ۰/۷۸ تا ۰/۹۳۵ اونس (۱/۲۲ و ۵/۲۶ گرم) وزن داشته باشند و قطری بین ۸۷/۲ تا ۹۷/۲ اینچ (۷۳ تا ۷۵ میلی متر) داشته باشند. مسابقاتی که توسط USAP و IFP تأیید می شوند باید از فهرستی از توپ های از پیش تأیید شده موجود در وب سایت های USAP و IFP انتخاب کنند.

تأییدیه: برگزار کننده مسابقات، توپ رقابتها را انتخاب خواهد کرد. هر کشور میتواند لیست شرکتهای سازنده مورد تأیید خود را در سایت رسمی فدراسیون قرار دهد و برگزار کننده نیز از بین توپ های مورد تأیید توپ را انتخاب نماید.

توپ هایی که سوراخ های کوچک تری دارند معمولاً برای بازی در فضای باز استفاده می شوند تا اثرات باد را به حداقل برسانند، اما هر توپ را می توان برای بازی در فضای باز یا داخل سالن استفاده کرد.

مشخصات راکت

استانداردهای اندازه راکت USAP و IFP برای بازی های مجاز می گویند که طول و عرض ترکیبی پدل نباید از ۲۴ اینچ (۰/۶۰۹۶ متر) تجاوز کند و طول آن نباید از ۱۷ اینچ (۰/۴۳۱۸ متر) تجاوز کند. هیچ الزامی در مورد ضخامت یا وزن وجود ندارد. جنس راکت باید از مواد سخت باشد و در عین حال در زمان فشار (برخورد توپ) نباید فشرده شود. سطح راکت باید فاقد سوراخ، لایه، بافت ناهموار، فرورفتگی و یا هر شرایط و ویژگی باشد که به بازیکن اجازه دهد بیش از اندازه به توپ چرخش دهد. باید صاف و بدون بافت باشد. راکت های مورد استفاده در مسابقات مجاز باید در لیست راکت های از پیش تأیید شده موجود در وب سایت های USAP و IFP باشند.



خلاصه قوانین پیکل بال

قوانین بازی

سرویس

در زمان ضربه به توپ، پای سرویس زننده نباید زمین بازی یا خارج از امتداد فرضی خطوط کناری یا مرکز را لمس کند و حداقل یک پا باید پشت خط پایه روی زمین قرار داشته باشد. سرویس به صورت مورب به زمین مخالف ارسال می شود و باید داخل خطوط مشخص شده فرود آید. دو نوع سرویس مجاز است، ۱- سرویس والی ۲- سرویس دراپ.

سرویس والی: هنگامی که توپی بدون تماس توپ با زمین توسط راکت سرویس زننده ضربه زده می شود. بازوی سرویس زننده باید هنگام ضربه به توپ در یک قوس رو به بالا حرکت کند. تماس پدل (راکت) با توپ نباید بالاتر از ارتفاع سطح کمر صورت گیرد. سر پدل (راکت) نباید در زمان تماس بالاتر از بالاترین قسمت مچ باشد.

سرویس رها کردن (دراپ سرو): زمانی که توپی به زمین می افتد و اجازه می دهید قبل از برخورد با راکت سرویس زننده به آن بانس کند، نیاز به رعایت موارد ذکر شده در سرویس والی نیست، تنها باید دقت کرد که در این نوع سرو توپ فقط میتواند توسط دست فرد سرویس زننده از هر ارتفاع دلخواه رها گردد ولی نمیتوان به هیچ وجه توپ را به بالا و یا به سمت زمین پرتاب کرد.

در هر دو نوع سرو هنگام رها کردن توپ نباید به آن چرخش داده شود و رها سازی باید آشکار باشد و داور و بازیکن مقابل باید قادر به دیدن رها کردن توپ توسط بازیکن سرویس زننده باشند.

راهکارها در مواجهه با تخلفات سرو:

	بازی با داور		بازی بدون داور
	داور مطمئن است	داور مطمئن نیست	دریافت کننده میتواند اعلام تخلف کند
سرویس والی			
4.A.7.a. حرکت رو به بالا ندارد	تکرار	خطا	نمیتواند اعلام کند
4.A.7.b. سر راکت بالای مچ دست	تکرار	خطا	نمیتواند اعلام کند
4.A.7.c. برخورد بالای کمر	تکرار	خطا	نمیتواند اعلام کند
4.A.5. به توپ چرخش داده شد	تکرار	خطا	تکرار
4.A.6. رها سازی آشکار نبود	تکرار	تکرار	تکرار
دراپ سرویس			
4.A.8.a. رها سازی توپ با یک دست، یا سطح راکت و یا ارتفاع طبیعی نبود	تکرار	خطا	نمیتواند اعلام کند
4.A.8.b. توپ به صورت غیر طبیعی به بالا و یا پایین پرتاب شد.	تکرار	خطا	نمیتواند اعلام کند
4.A.5. به توپ چرخش داده شد	تکرار	خطا	تکرار
4.A.6. رها سازی نا آشکار بود	تکرار	تکرار	تکرار

خلاصه قوانین پیکل بال

تعیین تیم سرویس‌زننده

هر روش منصفانه‌ای می‌تواند برای تعیین اینکه کدام بازیکن یا تیم حق انتخاب زمین، سرویس یا دریافت را دارد، استفاده شود (مثال: پرتاب سکه).

انتخاب بازیکن زوج زن و فرد زن در ابتدای هر ست قابل انجام است، که با دستبند ساعت یا چیز به خصوصی میتوان مشخص نمود. در وسط یک ست دو بازیکن جای خود را نمی‌توانند عوض نمایند.

ترتیب سرو زدن

هر دو بازیکن تیم دو نفره سرویس‌زننده فرصت دارند تا سرویس بزنند و امتیاز بگیرند تا زمانی که مرتکب خطا شوند *(به‌جز در اولین سرویس هر بازی جدید و یا در سیستم شمارشی رالی).

در بازی دوبل یکی از بازیکنان در شروع هر ست در سمت راست (بازیکن زوج) و دیگری در سمت چپ (بازیکن فرد) قرار می‌گیرد.

این بدان معنی است که در بازی دوبل بازیکنان باید بر اساس امتیاز خود در زمان دریافت و یا زدن سرویس جاگیری نمایند. بعد از شروع بازی نیاز به رعایت منطقه بازی نیست.

در شروع هر رالی و در امتیازات زوج بازیکن زوج باید در سمت راست زمین جاگیری کند. در امتیاز فرد بازیکن فرد باید در سمت راست جاگیری کند.

شروع هر ست از بازی با بازیکن زوج است. به بازیکن زوج سرویس زننده اول هم گفته میشود.

اولین سرویس هر تیم از سمت راست زمین انجام می‌شود.

اگر امتیاز کسب شود، بازیکن زوج زن جای خود را عوض کرده و سرویس بعدی را از سمت چپ زمین انجام می‌دهد.

کسب امتیازات متوالی، سرویس‌زننده به تغییر موقعیت بین دو طرف زمین ادامه می‌دهد تا زمانی که خطایی رخ داده و بازیکن زوج زن سرویس را از دست بدهد.

وقتی بازیکن زوج زن سرویس را از دست می‌دهد، شریک او از سمت درست زمین سرویس را ادامه می‌دهد (به‌جز در اولین سرویس بازی و همچنین در سیستم شمارشی رالی که تغییر سرویس به تیم مقابل را خواهیم داشت).

بازیکن فرد زن تا زمانی که تیم او خطایی انجام دهد و سرویس به تیم مقابل منتقل شود، سرویس زدن را ادامه می‌دهد.

وقتی سرویس به تیم مقابل منتقل می‌شود در حالت (Side-Out)، سرویس اول از زمین سمت راست توسط بازیکنی که در آن سمت قرار دارد (در امتیاز زوج بازیکن زوج زن و در امتیاز فرد بازیکن فرد زن) انجام می‌شود و هر دو بازیکن آن تیم فرصت دارند تا سرویس زده و امتیاز

خلاصه قوانین پیکل بال

کسب کنند تا زمانی که تیمشان دو خطا مرتکب شود. (در سیستم شمارشی رالی بر اساس زوج یا فرد بودن امتیاز تیم بازیکنی که در آن سمت زمین ایستاده شروع کننده سرو پس از تغییر سرو است و در هر تغییر سرو در هر کدام از تیم ها فقط یک بازیکن زننده سرویس خواهد بود و پس از هر خطا انتقال سرویس به تیم مقابل را خواهیم داشت)

در بازی های یک نفره، سرویس زننده، زمانی که امتیاز او زوج است از سمت راست زمین سرویس می زند و زمانی که امتیاز او فرد است از سمت چپ زمین سرویس را اجرا خواهد کرد.

*در ابتدای هر بازی جدید تنها یکی از بازیکنان تیم سرویس زننده فرصت دارد سرویس را اجرا نماید تا زمانی که خطا کند، و سپس سرویس به تیم مقابل منتقل می گردد.

محل قرار گرفتن بازیکن ها :

به غیر از بازیکن زننده سرو، هیچ قانونی وجود ندارد که تعیین کند هر بازیکن در زمان شروع سرویس کجا باید بایستد، اما دریافت کننده سرویس معمولاً پشت خط بیس لاین قرار می گیرد تا زمانی که بدانند سرویس قرار است در کجای زمین فرود بیاید. همبازی گیرنده معمولاً پشت خط والی ممنوع قرار میگیرد . یار بازیکن سرویس زننده معمولاً پشت خط بیس لاین به همراه هم تیمیش می ماند تا زمانی که بدانند اولین بازگشت سرویس در کجای زمین فرود خواهد آمد.

امتیازگیری:

امتیازات فقط توسط تیم سرویس زننده کسب می شوند. به این معنی که فقط تیم سرویس زننده می تواند امتیاز کسب کند. تیم سرویس زننده هر بار که تیم مق مرتکب خطا می شود یک امتیاز کسب می نماید. هیچ یک از تیم ها زمانی که تیم سرویس زننده مرتکب خطا شود امتیازی کسب نمی کند. (بجز در بازی رالی)

بازی ها معمولاً تا امتیاز ۱۱ انجام می شوند و برنده باید با اختلاف ۲ امتیاز پیروز شود. (در سیستم رالی معمولاً بازی ۱۵ امتیازی متداول تر است و امتیاز آخر فقط در صورت اجرای سرو توسط آن تیم حساب می گردد و نیاز به اختلاف دو امتیاز نمی باشد)

بازی های مسابقات ممکن است تا امتیاز ۱۵ یا ۲۱ انجام شوند، و برنده باید با اختلاف ۲ امتیاز برنده شود .

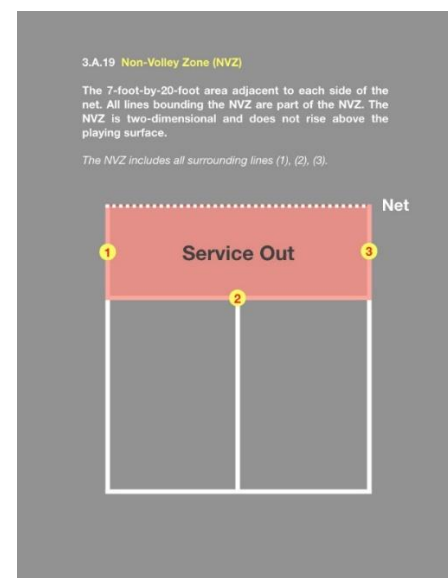
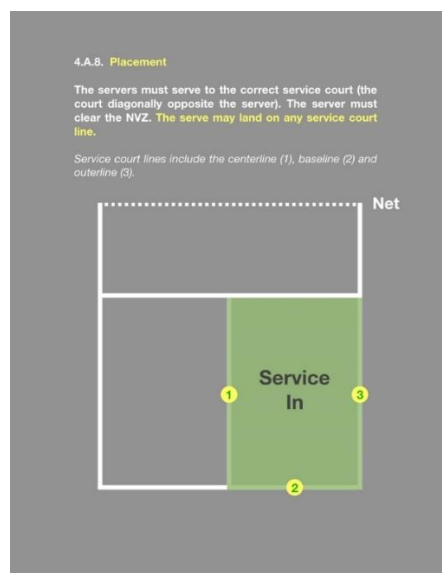
در مسابقات رسمی معمولاً مسابقات به صورت برنده دو ست از سه ست و یا برنده سه ست از پنج ست انجام می گردد که در صورت تساوی و رسیدن به ست آخر، در آن ست بازیکنان زمین های خود را در امتیاز ۶ ، ۸ و یا ۱۱ به ترتیب در بازیهای ۱۱ ، ۱۵ و ۲۱ امتیازی تعویض خواهند کرد.

وقتی امتیاز تیم سرویس زننده زوج است (۰ ، ۲ ، ۴ ، ۶ ، ۸ ، ۱۰)، بازیکنی که اولین سرویس زننده بازی برای آن تیم بوده، در زمین سمت راست خواهد بود (بازیکن زوج زن)، چه در هنگام سرویس و چه دریافت. وقتی امتیاز فرد است (۱ ، ۳ ، ۵ ، ۷ ، ۹)، بازیکن فرد زن در زمین سمت راست خواهد بود، چه در هنگام سرویس و چه دریافت.

خلاصه قوانین پیکل بال

داور پس از آماده بودن همه بازیکنان باید نتیجه را اعلام نموده (قبل از هر سرویس) و بعد از اعلام داور بازیکن سرو زنده ۱۰ ثانیه فرصت دارد تا سرو خود را انجام دهد در غیر این صورت خطا اعلام می شود. اگر مسابقه ای داور نداشته باشد (مسابقات غیر رسمی)، زنده سرویس، امتیاز را اعلام می کند.

منطقه مجاز برای فرود سرویس:



یک سرور به سرو خود ادامه می دهد، به طور متناوب بین زمین های سرویس راست و چپ، تا زمانی که تیم آنها مرتکب خطا شود.

اعلام امتیاز:

اولین عدد: امتیاز تیم زنده سرویس

دومین عدد: امتیاز تیم دریافت کنند

سومین عدد (فقط در بازی دوبل): شماره سرویس است.

قانون دو پرش (دو بانس) :

هنگامی که ضربه سرویس انجام می شود، تیم دریافت کننده باید اجازه دهد توپ یک بار به زمین برخورد داشته باشد و سپس تیم سرویس زنده نیز باید همین کار را انجام دهد؛ بنابراین دو پرش انجام می شود .

در بازی پیکلبال بعد از زدن سرویس توپ در هر دو سمت زمین بایستی یکبار حداقل به زمین برخورد نماید (بانس کند). پس از این اتفاق بازیکنان قادر خواهند بود تا ضربه والی (ضربه به توپ پیش از برخورد به زمین) را انجام دهند. بنابراین بعد از بازگشت سرویس، بازیکن سرویس زنده (و یا هم تیم او در بازی دوبل) باید اجازه دهد تا توپ به زمین برخورد نماید تا به آن ضربه بزند.

خلاصه قوانین پیکل بال

قانون دو پرش برتری استراتژی "سرو و والی" را از بین می‌برد و زمان رالی‌ها را افزایش می‌دهد.

منطقه والی ممنوع :

منطقه والی ممنوع محدوده‌ای از زمین است که در فاصله ۷ فوتی (۲۱۳ سانتیمتری) از دو طرف تور قرار دارد.

انجام ضربه والی در این منطقه ممنوع است. این قانون مانع از اجرای ضربات والی و اسمش از موقعیت‌های نزدیک به تور می‌شود.

اگر هنگام ضربه والی، پای بازیکن در منطقه والی ممنوع قرار گیرد، یا خط آن را لمس کند، و یا اگر حرکت بدن باعث شود چیزی از بازیکن یا تجهیزات او منطقه غیر والی را لمس کند، این یک خطا است.

اگر پس از ضربه والی، بازیکن به دلیل حرکت بدن وارد منطقه والی ممنوع شود یا آن را لمس کند، حتی اگر توپ قبل از این اتفاق توپ مرده اعلام شده باشد، خطا محسوب می‌شود.

بازیکن می‌تواند به صورت قانونی در منطقه غیر والی حضور داشته باشد، به‌جز زمانی که قصد ضربه والی به توپ را دارد.

منطقه والی ممنوع به نام Kitchen نیز شناخته می‌شود.

اعلام خطوط

اگر توپ با هر خط زمین (به‌جز خط منطقه والی ممنوع در هنگام سرویس) برخورد کند، درون زمین محسوب می‌شود.

اگر سرویس توپ با خط منطقه والی ممنوع برخورد کند، کوتاه و یک خطا محسوب می‌شود.

خطا :

◀ خطا هر عملی است که به دلیل نقض قوانین باعث توقف بازی می‌شود.

◀ خطای تیم دریافت‌کننده باعث کسب یک امتیاز برای تیم سرویس‌زننده می‌شود.

◀ خطای تیم سرویس‌زننده باعث از دست دادن سرویس یا انتقال سرویس به تیم مقابل می‌شود (بجز در سیستم شمارشی رالی که هر رالی برای تیم برنده امتیازی را در بر خواهد داشت)

خلاصه قوانین پیکل بال

◀ خطا در موارد زیر رخ می‌دهد:

- سرویس در محدوده سرویس زمین تیم دریافت‌کننده فرود نمی‌آید. (خطای سرویس پیش از بازگشت توپ توسط حریف باید اعلام شود).
- توپ در سرویس یا هر بازگشت به تور برخورد می‌کند.
- توپ قبل از اینکه در هر دو طرف زمین یک بار برخورد کند، ضربه زده شود.
- توپ خارج از محدوده زمین برخورد کند.
- توپ از منطقه والی ممنوع به صورت ضربه والی زده شود.
- توپ دو بار قبل از اینکه توسط دریافت‌کننده ضربه زده شود، به زمین خورده باشد.
- بازیکن، لباس بازیکن، یا هر بخشی از پدل بازیکن با تور یا پایه تور تماس پیدا می‌کند، زمانی که توپ در حال بازی است.
- قوانین سرویس نقض شود.
- توپ در حال بازی به بازیکن یا هر چیزی که بازیکن می‌پوشد یا حمل می‌کند (بغیر از پدل بازیکن) برخورد می‌کند.
- در زمانی که والی در حال انجام است بازیکن زنده والی و یا هر چیزی که متعلق به او است نباید منطقه والی ممنوع را لمس کند یا در آن بیوفتد. افتادن لوازم همراه بازیکن از جمله کلاه، عینک، راکت و یا هر وسیله از بازیکن ضربه زنده والی به منطقه کیچن خطا محسوب می‌شود. همچنین نباید به هم تیمی خود یا هر وسیله یا پوششی از هم تیمی خود که در منطقه والی ممنوع قرار دارد متصل باشد یا برخورد کند. حضور همبازی در منطقه کیچن تا زمانی که بازیکن ضربه زنده را لمس نکند خطا محسوب نمی‌شود.
- حتی اگر توپ از بازی خارج شود و این موارد اتفاق بیافتد خطا می‌باشد.
- توپ در حال بازی قبل از برخورد با زمین به یک شیء ثابت (مانند پایه تور) برخورد می‌کند.
- حمل و یا گرفتن توپ با راکت در زمان سرویس و یا در حین رالی
- اگر وسیله ای که بازیکن حمل می‌کند یا پوشیده است (کلاه، ساعت، عینک، و غیره) در حین رالی روی زمین بیوفتد و توپ به آن برخورد کند بازی ادامه دارد و خطا نیست، حتی اگر بازیکنی (یا تیمی) که وسیله آن به روی زمین افتاده بتواند پس از برخورد توپ با آن وسیله توپ را به زمین حریف برگرداند و امتیاز بگیرد. این مورد به غیر از زمانی است که این وسیله در نتیجه ضربه والی در منطقه والی ممنوع بیوفتد، یعنی اگر وسیله بازیکن در نتیجه یک ضربه غیر والی در منطقه کیچن (والی ممنوع) هم بیوفتد خطا نیست و پس از برخورد توپ با آن بازی ادامه دارد.

خلاصه قوانین پیکل بال

- جریمه و اعلام خطای داور میتواند به شکل زیر باشد.
- تذکر شفاهی – امتیازی کسر نمیشود.
- اخطار فنی – امتیاز کسر نمیشود.
- اعلام خطای فنی – از تیم امتیاز کسر میشود و در امتیاز صفر یک امتیاز به حریف داده میشود.
- داور امکان بازنده اعلام کردن تیم در یک ست را دارد.
- داور در شرایط حادثه امکان اعلام بازنده کردن تیم در یک بازی را دارد.
- ده دقیقه تاخیر در ورود تیم به زمین میتواند با اعلام باخت در آن ست منجر شود.
- ۱۵ دقیقه تاخیر در ورود تیم به زمین میتواند با اعلام باخت کل بازی منجر شود.
- اعتراض و مشاجره با بازیکن حریف میتواند منجر به اخطار یا اعلام خطا توسط داور شود. بازیکنان اعتراضات را باید به داور اعلام کنند.

وقت استراحت: (Timeout)

- زمان استراحت استاندارد. هر تیم یا بازیکن امکان استفاده از ۲ زمان استراحت در بازی ۱۱ و ۱۵ امتیازی و ۳ زمان استراحت در بازی ۲۱ امتیازی را دارد، که میتواند تا ۱ دقیقه بطول بیانجامد.
- در طول مسابقه هر بازیکن ۱ بار تایم اوت پزشکی میتواند درخواست کند که حداکثر زمان آن ۱۵ دقیقه میباشد.
- تایم استراحت پزشکی فقط یکبار اعمال میشود. اگر ورزشکاری کمتر از ۱۵ دقیقه به بازی بازگشت امکان استفاده مجدد از زمان باقی مانده را نخواهد داشت.
- مشاهده خون تازه، در صورتی که بر روی لباس، بدن بازیکنان و یا زمین بازی دیده شود، بازی متوقف میگردد و تا زمان کنترل خونریزی و پاک کردن آن از روی زمین بازی و بدن و لباس بازیکن از سر گرفته نمیشود.
- مسائلی که صرفاً مربوط به پاکسازی یا کنترل خون باشد، به عنوان تایم اوت داور در نظر گرفته می شود.